

La guerra también es un casino

NICK CLEVELAND-STOUT :: 16/12/2025

Un investigador del estadounidense "Instituto para el Estudio de la Guerra" modificó el mapa de la guerra de Ucrania para que una plataforma de apuestas ganara dinero

Ya sabíamos que la guerra es muchas cosas. Ahora, el 'think tank' belicista y neocón de Washington, "Instituto para el Estudio de la Guerra" (ISW), financiado por el complejo militar-industrial de EEUU y fuente habitual de nuestros periodistas, nos explica que también es un casino: uno de sus investigadores modificó el mapa de la guerra de Ucrania para que una plataforma de apuestas ganara dinero.

El 15 de noviembre, mientras las fuerzas rusas avanzaban hacia las afueras de la ciudad de Myrnohrad, en el este de Ucrania, los inversores minoristas realizaron apuestas arriesgadas en tiempo real sobre la batalla utilizando Polymarket, una plataforma de apuestas que permite a los usuarios apostar en mercados predictivos relacionados con acontecimientos mundiales.

Si Rusia tomaba la ciudad al caer la noche, algo que a la mayoría de los observadores les parecía muy improbable, un puñado de inversores minoristas podrían obtener unas ganancias de hasta el 33 000 % en la batalla desde la comodidad de sus hogares.

Al caer la noche, estos apostadores arriesgados ganaron milagrosamente a lo grande, aunque no porque Rusia tomara la ciudad (en el momento de escribir este artículo, Ucrania sigue luchando por Myrnohrad). En cambio, fue debido a una aparente intervención de un miembro del personal del Instituto para el Estudio de la Guerra (ISW), un grupo de expertos con sede en Washington D. C. que elabora mapas interactivos diarios del conflicto en Ucrania, en los que Polymarket suele basarse para determinar el resultado de las apuestas realizadas sobre la guerra.

Según el medio tecnológico 404 Media, justo antes de que terminara el plazo, alguien del ISW editó su mapa para mostrar que Rusia había tomado el control de una intersección clave de la ciudad, a pesar de que no había indicios de que Rusia hubiera logrado tal avance. Después de que Polymarket pagara a los ganadores de la apuesta, la edición del ISW desapareció misteriosamente a la mañana siguiente.

Sin hacer ninguna referencia a las apuestas online ni a Polymarket, el ISW emitió un comunicado el 17 de noviembre en el que afirmaba que la edición engañosa se había producido sin autorización. «ISW ha tenido conocimiento de que en la noche del 15 al 16 de noviembre, hora del Este, se realizó una edición no autorizada y no aprobada del mapa interactivo de la invasión de Ucrania por parte de Rusia. La edición no autorizada fue eliminada antes de que comenzara el flujo de trabajo normal del día 16 de noviembre y no afectó a los mapas de ISW de ese día ni de ningún día posterior».

El 18 de noviembre, el ISW eliminó discretamente el nombre de uno de sus investigadores geoespaciales como creador de los mapas diarios de Ucrania publicados por el ISW y retiró

su nombre del sitio web. Una fuente con conocimiento del incidente indicó que el empleado había sido despedido. El ISW no respondió a las múltiples solicitudes de comentarios y no confirmó que se hubiera llevado a cabo una investigación interna ni que se hubiera despedido a nadie.

Los usuarios de Polymarket se indignaron por el aparente fraude. Un usuario dijo a Responsible Statecraft (RS) que el ISW «definitivamente había perdido su reputación» y que «algunas personas habían comenzado a tratar estos mercados con más escepticismo». Los usuarios habían gastado 1,3 millones de dólares en el mercado apostando por que Rusia tomaría Myrnohrad. Mercados similares para las batallas en Ucrania han alcanzado hasta 5 millones de dólares en el pasado.

Cuando los usuarios de Polymarket plantearon la cuestión en X, algunos no fingieron empatía por los apostadores de la guerra. «Espero que hayas perdido mucho dinero por esto. Apostar por la guerra y la destrucción es éticamente indefendible y moralmente reprobable», escribió una cuenta.

Los sitios de apuestas en línea como Polymarket y Kalshi han experimentado un auge de popularidad este año, recaudando casi 10 000 millones de dólares en total solo el mes pasado, al tiempo que permiten a los usuarios apostar, por ejemplo, sobre cuándo Israel atacará Gaza o cuándo Trump anunciará nuevos ataques contra barcos frente a las costas de Venezuela. El veterano de la guerra de Vietnam y autor Tim O'Brien escribió una vez: «La guerra es desagradable; la guerra es divertida. La guerra es emocionante; la guerra es una tarea pesada». Pero hoy en día, la guerra también es un casino.

«Es como una apuesta que realmente quieres perder», bromeó un usuario de Polymarket antes de apostar a que las armas nucleares detonarán antes de Año Nuevo. «Es un poco extraño, jejeje». Si estalla una guerra nuclear, otro usuario ganará más de 100 000 dólares.

Pero con una avalancha de mercados y sin regulación, los mercados de predicción también son propicios para el abuso por parte de personas con acceso a información no pública. Taylor Lorenz, periodista tecnológico y autor del boletín User Mag, explicó a RS en una entrevista telefónica que los mercados de predicción son especialmente vulnerables a la manipulación por parte de personas malintencionadas. «En este caso, esta persona puede haber alterado un mapa de guerra, pero es fácil ver cómo alguien podría pagar a otra persona para incitar o intensificar un conflicto que coincida con una apuesta que haya hecho», dijo Lorenz.

Por supuesto, el ISW nunca pidió ser utilizado por Polymarket. El objetivo aparente del 'think tank' es que sus mapas de confianza sean utilizados por legisladores, militares y medios de comunicación prestigiosos como el New York Times, y no por apostadores de guerra terminales en línea dispuestos a arriesgar sus ahorros en la ofensiva rusa que se desplaza medio kilómetro hacia el oeste.

Sin embargo, este incidente obligó al ISW a aceptar este nuevo mundo de los mercados de predicción. El grupo de expertos declaró a 404 Media que «el ISW ha tomado conciencia de que algunas organizaciones y personas están promoviendo apuestas sobre el curso de la guerra en Ucrania y que los mapas del ISW se están utilizando para arbitrar esas apuestas.

ISW desaprueba enérgicamente tales actividades y se opone rotundamente al uso de nuestros mapas para tales fines, para lo cual negamos nuestro consentimiento de manera enfática».

Las repercusiones legales por el uso de información privilegiada en los mercados de predicción son «prácticamente inexistentes», según el colaborador de Forbes Boaz Sobrado. Los mercados de predicción están regulados por la Comisión de Comercio de Futuros de Materias Primas, que no aborda el uso de información privilegiada en esos mercados.

No está claro si hubo otros incidentes en los que el personal del ISW influyera en los mapas para obtener beneficios personales, pero muchos de los miembros del grupo Polymarket, conocido por su escepticismo, han señalado otros casos para denunciar el juego sucio. Por ejemplo, señalan un mapa del ISW que mostraba que Rusia había tomado una vía férrea en la ciudad ucraniana de Kupiansk el 29 de octubre, justo antes de que finalice una apuesta. Otros mapas de competidores como Deep State y Liveuamap no mostraban en ese momento que Rusia hubiera avanzado tanto en Kupiansk. Actualmente, sigue habiendo intensos combates en torno a la vía férrea.

Por supuesto, en la confusión de la guerra, es especialmente difícil saber con precisión dónde están las líneas del frente, y muchos apostadores de Polymarket se rigen por la regla: «Si gano, es porque soy hábil. Si pierdo, es porque está amañado».

rafaelpoch.com

<https://www.lahaine.org/mundo.php/la-guerra-tambien-es-un-casino>